



Le Cercle d'Échecs
d'Anderlues organise

INDIVIDUELS FRANCOPHONES

JEUNESSE 2018



Règlement provisoire

Vendredi 16 mars – Samedi 17 mars – Dimanche 18 mars

1. Organisation

1.a. Principe

Le championnat de la jeunesse se déroule en 2 groupes : les cadets (- de 14 ans au 1er janvier) et les juniors (- de 20 ans au 1er janvier). Pour y participer, tout candidat doit être en ordre d'affiliation auprès de la FEFB. Tout joueur peut jouer dans la catégorie supérieure. Il renonce dès lors à un titre dans sa catégorie d'âge.

Avec l'accord du responsable jeunesse de la FEFB, l'édition 2018 se déroule sous la forme d'un « triathlon » dont les détails pratiques suivent.

Le Triathlon est un tournoi comportant 3 types de compétition : parties « blitz », parties « rapides », parties « lentes ».

Les points accumulés après les parties blitz seront considérés comme «extra-points» pour les appariements de la compétition parties « rapides » et le cumul de ces points et les points des « parties rapides » seront considérés comme «extra-points» pour les appariements des parties « lentes »

Il se déroule sur 3 jours (du vendredi 16 mars au dimanche 18 mars) à Anderlues (salle Cardijn – Chaussée de Mons 12- 6150 Anderlues).

Il est ouvert à tout joueur affilié à un club belge ou à un joueur disposant d'un matricule FIDE actif.

1.b. Homologation des résultats

Le Tournoi est homologué pour l'Elo belge et la cotation FIDE des 3 types de compétition.

Les parties compteront pour l'Elo belge du 1^{er} avril 2018 (pour les parties officielles) et l'Elo Fide du 1^{er} avril.

1.c. Notation

Seules les parties à cadence longues/classiques devront obligatoirement être notées.

2. Inscriptions

Le coût de l'inscription aux trois types de compétitions des Individuels Francophones Jeunesse 2018 est de 20 Eur (15 Eur si paiement avant le 9 mars)

Les montants des inscriptions s'effectuent sur le compte du CELBAnderlues : BE29 0635 7016 8964

3. Règles du jeu - Généralités

Les règles FIDE sont d'application. Les dernières modifications FIDE sont d'application

Les appariements se font selon le système Suisse et avec l'utilisation du logiciel Swar 3.75 (ils sont établis au plus tôt après la fin de la dernière partie de la ronde).

La cote prise en considération est la cote FIDE au 1^{er} janvier.

Le Elo national est utilisé si pas de cotation FIDE.

4. Règles du jeu – Spécificités pour les parties « Blitz » (11 rondes)

Concerne la journée du vendredi

4.A. Cadence : 3 minutes + 2 sec KO

4.B Horaire du vendredi :

Fin des inscriptions : 19h15

Ronde 1 : 19h30

Seront appariés à la 1^{ère} ronde les joueurs ayant payé leur inscription

Les arrivées tardives devront être confirmées au 0479/68 31 65 avant 19h15

Les « annonces » de participation ne sont pas prises en compte pour les appariements de la 1^{ère} ronde

Les rondes se suivront avec 1 break de 15 minutes, la fin étant prévue vers 22h00

Horaire des rondes prévu : 19h30 – 19h45 – 20h – 20h15 – 20h30 – 20h45 - break - 21h15 – 21h30 – 21h45 – 22h00 – 22h15

4.C Appariements

Selon point 3

4.D Points

Une victoire = 1 point, un nul = ½ point et une défaite = 0 point → 11 points en jeu

4.E Départage (pour les prix)

Le système de départage est le suivant : Bucholz, Cumulatif, Sonneborn-Berger, Nombre de Victoires, Nombre de parties jouées avec les Noirs

4.F Communication du résultat
Les résultats seront enregistrés par l'arbitre

4.G. Forfait
Délai pour le forfait : 5 minutes

5. Règles du jeu – Spécificités pour les parties « Rapides» (7 rondes)

Concerne la journée du samedi

5.A Cadence : 15 minutes KO

5.B Horaire du samedi

Ronde 1 : 10h-10h30

Ronde 2 : 10h40-11h10

Ronde 3 : 11h20-11h50

Ronde 4 : 12h-12h30 – Suivie d'une interruption d'une 1/2h

Ronde 5 : 13h-13h30

Ronde 6 : 13h40-14h10

Ronde 7 : 14h20-14h50

Interruption d'une 1/2h (car Ronde 1 à cadence « Lente » le samedi)

5.C. Appariements

Extra points ajoutés. Ceux-ci correspondent aux points obtenus au tournoi Blitz

5.D Points

Une victoire = 2 points, un nul = 1 point et une défaite = 0 point → 14 points en jeu

5.E Communication du résultat

Le résultat de la partie sera communiqué à l'arbitre par les deux joueurs.

5.F. Forfait

Délai pour le forfait : 15 minutes

6. Règles du jeu – Spécificités pour les parties «Lentes» (3 rondes)

Concerne la journée du samedi ET du dimanche

6.A. Cadence : 1h30 KO + 30 secondes par coup (la notation est donc obligatoire jusqu'au bout).

6.B Horaires

- du samedi :

Ronde 1 : 15h20

- du dimanche

Ronde 2 : 10h

Ronde 3 : 15h

6.C Appariements

Extra points ajoutés. Ceux-ci correspondent aux points obtenus au tournoi rapide, auxquels on ajoute les points des parties « blitz »

6.D Points

Une victoire = 4 points, un nul = 2 points et une défaite = 0 point → 12 points en jeu

6.E Départage du triathlon

Au niveau du triathlon même, le départage des éventuels ex-aequo sera effectué comme suit :

- Bucholz
- Si encore ex-aequo : addition des cumulatifs des différentes compétitions
- Si encore ex-aequo : addition des Sonneborn-Berger
- Si encore ex-aequo : addition du nombre de victoires
- ...et si encore ex-aequo : addition du nombre de parties jouées avec les noirs

6.F Communication du résultat

Le résultat sera communiqué à l'arbitre par les deux joueurs.

6.G. Forfait

Délai pour le forfait : 30 minutes

7. Divers

7.A. Horloges

Elles seront positionnées avant le départ de la ronde et ne peuvent être déplacées ; le joueur ayant les noirs peut retourner l'échiquier avant la mise en marche de la pendule et changer de place.

7.B. Résultats

Les résultats étant affichés via rétroprojecteur et/ou via papier, toute erreur d'encodage doit être signalée avant la ronde suivante.

8. Arbitrage

La compétition est arbitrée par Frank Deneyer

9. Zone de jeu

La zone de jeu comprend la salle de tournoi, les toilettes les plus proches et leur accès ainsi que la zone fumeur définie. Dans la totalité de la zone de jeu, il est interdit de parler d'une partie encore en cours.

Il est autorisé aux joueurs de se rendre au bar pour commander une boisson et uniquement dans ce but.

Un joueur, qui a terminé sa partie est considéré comme un spectateur.

Il est strictement interdit d'analyser dans la salle de tournoi (spectateurs et joueurs)

Le silence est de rigueur dans la salle de tournoi. Toute communication non nécessaire, verbale ou non, est interdite.

Un joueur peut apporter son téléphone mobile dans la salle de jeu, mais il devra l'éteindre avant le début de la partie. Le téléphone mobile doit être rangé ou déposé à côté de l'échiquier. Leur utilisation ou l'émission d'un son sera sanctionnée. (10 minutes de pénalité).

Perte de la partie en cas du temps égal ou inférieur à zéro et aussi en cas de 2^{ème} infraction

Les joueurs et les spectateurs ne peuvent pas emmener de moyens d'aide échiquiens (livres d'échecs, ordinateur d'échecs, ...) dans la salle de tournoi

Il est interdit de manger aux tables de jeu.

Toute infraction sera sanctionnée conformément au règlement de la FIDE

10. Absences

Les absences sont autorisées mais doivent être annoncées avant la publication des appariements. Le joueur indiquera sur la feuille des absences pour quelle ronde il ne sera pas là et signera.

11. Prix

Ils sont de 620 Eur pour la compétition avec trophées aux 3 premiers de chaque groupe et médaille de participation

La répartition des prix est la suivante :

- juniors : 1er : 100€ ; 2è 80€ ; 3è 60€ ; 4è 40€ ; 5è 20€
- cadets : 1er : 100€ ; 2è 80€ ; 3è 60€ ; 4è 40€ ; 5è 20€
- féminine (en cadets) : 1ère 20€

Le classement est établi selon le départage (voir 2d)

La remise des prix a lieu le dimanche environ 1/2h après la fin de la dernière partie de la dernière ronde.

12. Précision pour le vainqueur de la catégorie « Junior »

Le vainqueur de cette catégorie est qualifié pour l'Elite des Individuels francophones de l'année 2018.

13. Divers

L'objectif de la compétition est d'assurer un moment de rencontres conviviales. Tout participant s'engage à respecter cet objectif.

Il est interdit de distraire son adversaire, d'adouber sur le temps de réflexion de l'adversaire, de proposer nul sur le temps de réflexion de l'adversaire, de bouger une de ses pièces avant que l'adversaire n'ait terminé d'appuyer sur la pendule, etc... en clair, tout ce qui est un manque de respect, de savoir-vivre, de fair-play !

Pour le club organisateur

Christian Henrotte – Anderlues

L'arbitre

Frank Deneyer

Tournoi sponsorisé par la FEFB <http://www.fefb.be/index.php>

